



EASY UP

REMOVEDOR LÍQUIDO DE ACABADOS PARA PISOS

CARACTERÍSTICAS

EASY UP está formulado para remover acabados en pisos, utiliza un sistema de solventes concentrados que simplemente disuelve el acabado de los pisos, en lugar de aflojar solo la cera.

EASY UP es un removedor solvente pulverizado y concentrado.

No tiene compuestos alcalinos, su formación única con un bajo PH no deja residuos en la superficie. Su propiedad viscosa permite una acción adhesiva en zócalos y otras superficies verticales cuando se utiliza sin diluir.

INSTRUCCIONES DE USO

PISOS

1. Aplique **EASY UP** en la superficie y esparza el producto con cepillo o escoba plástica
2. Permita que el producto permanezca en la superficie durante 5 minutos
3. Restriegue la superficie con el cepillo o pase la máquina para piso
4. Enjuague con agua limpia
5. Recoja la solución con una aspiradora para líquidos o con ayuda de un escurridor

SUPERFICIES VERTICALES

1. Aplique el producto sin diluir con una esponja
2. Permita que el producto permanezca en la superficie durante 5 minutos
3. Enjuague con abundante agua limpia

AREAS DE USO

EASY UP se recomienda para aplicación de remoción de acabados en pisos o superficies verticales.

PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

Mantener lejos del alcance de los niños. Leer la etiqueta, fichas técnica y MSDS para conocer detalles de su manipulación y posibles riesgos asociados.

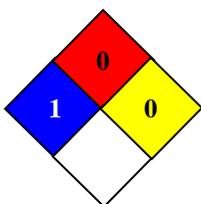
PROPIEDADES

- **Apariencia:** Líquido amarillo
- **Olor:** Característico
- **pH (concentrado):** 10.65 – 11.97
- **Gravedad específica:** 0.975 – 1.019
- **Solubilidad:** Soluble en agua

Producto fabricado en Costa Rica por Corporación CEK de Costa Rica S.A.

Registros Sanitarios:

- No.Reg. Costa Rica: Q-05557-3.2-6.1
 No.Reg. El Salvador: Q-5557-3.2-6.1
 No.Reg. Guatemala: PH-5990
 No.Reg. Honduras: V-01446 S.Salud



| EASY UP | |
|---------------------------|------------|
| Código: | CEKFT-047 |
| Versión: | 03-27Abr21 |
| Fecha de última revisión: | 27Abr21 |
| Fecha de creación: | 05Jul13 |
| Página: | 1 de 1 |